



Zapraszamy !

Strona główna: <http://www.ultimateam.pl/system>

Forum: <http://www.ultimateam.pl/forum>

Okoliczności powstania map/y Nowego Kontynentu

I. WPROWADZENIE

Tworzenie mapy rozpoczęło się dopiero w chwili naszego przebłytku, czyt. uświadomienia sobie, czego jeszcze w Systemie brakuje. Pomyśleć, że funkcjonował on bez jakiegokolwiek wizualizacji grywanego terytorium przez ponad dwa lata. Pisząc te słowa sama nie rozumiem, jak do tego doszło, że wcześniej nie zabraliśmy się chociaż za ogólne rozmieszczenie miast na nowoświatowej wyspie. Ten stan rzeczy nie martwił MG ani tym bardziej graczy, by cokolwiek wskazywało na jego zmianę. I szczerze nie pamiętam, kto po raz pierwszy wyskoczył z pomysłem narysowania mapy, nie przywłaszczając sobie niczych pomysłów, niewykluczone, że byłam to ja... a dlaczego? Hehe, bo to właśnie dzięki "moi" i za sprawą moich dłoni, miało miejsce jedno z najwspanialszych, tudzież przełomowych, wydarzeń w dziejach Nowego Kontynentu i jego mieszkańców - prototypowe sporządzenie oficjalnej mapy, która miałaby obowiązywać niezależnie od grup etnicznych we wszystkich zakątkach świata.

II. PROTOTYP

Pierwsza mapa, jaka powstała, była rysowana odręcznie. Staralam się wziąć pod uwagę ogólne prawa, jakie panują w przyrodzie, m.in.:

- ~ rzeki biorą swój początek w górach (zazwyczaj),
- ~ tereny różniące się klimatem, a przez to faunom i florom, bezpośrednio ze sobą nie sąsiadują,
- ~ ich kształty są nieregularne, niesymetryczne (mam tendencje do ustawiania lub rysowania przedmiotów z przesadnym zachowaniem zasad symetrii),
- ~ kolor mapy i jej poszczególnych fragmentów jest adekwatny do założeń (lasy - zielone, woda - niebieska, itd.)

Ostatniego punktu nie udało mi się wtedy zrealizować. Prototyp powstał w czerni i bieli,



a powodem bynajmniej nie był deficyt kredek, lecz zwyczajne lenistwo. Z resztą brak kolorów nie był wówczas istotny. "System" po wielu latach wreszcie doczekał się mapy.

III. NOWA JAKOŚĆ

Kariera mapy prototypowej trwała przeszło pół roku. Jednak wraz z nadejściem szansy na stworzenie czegoś lepszego (Nhadala przesłała mi znaleziony w internecie program - [ściągnij](#)) zaczęłam tworzyć kolejną wersję mapy, starając się po części odwzorować poprzednią. Korekty były jednak konieczne - od zarysu całego kontynentu po rozmieszczenie krain, rzek lub miast. Mimo wszystko nie wywarły znaczącego wpływu na systemowe wytyczne.

Spisu zmian nie będę zamieszczać, z dość oczywistych względów - można je samemu zaobserwować.

IV. MAPY DODATKOWE

Oprócz dwóch map wymienionych powyżej powstały jeszcze ich pochodne.

Prototyp posłużył za wzór dla mapy:

- ~ politycznej,
- ~ traktów głównych,
- ~ ludności,
- ~ powierzchni państw.

Zaś na podstawie aktualnej mapy powstały:

- ~ Imperii z podziałem na prowincje,
- ~ hydrograficzna,
- ~ terenów górskich.

Ostatnio myślałam o narysowaniu wersji przypominającej stare mapy skarbów. Coraz bardziej, a zwłaszcza pisząc ten temat, skłaniam się do zmian. Kto wie... w końcu "kobieta zmienną jest".

KONIEC

